



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ**  
**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение**  
**«Авиационный техникум»**


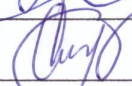


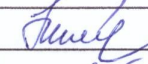

670009, г. Улан-Удэ, ул. Хоринская, д. 1г. Тел./факс 8(3012) 25-11-00

**УТВЕРЖДАЮ**  
Директор ГБПОУ  
«Авиационный техникум»

 А.Ю. Налетов

« 12 » мая 2021 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О игре «Дневной DozoR**  
**ГБПОУ «Авиационный техникум»**

	Должность	Подпись	ФИО
Разработал:	Преподаватель		Красикова Е.Е.
Согласовано:	Руководитель УМР		С.Г. Сокольникова
	Заместитель директора по УР		Б.Ю. Дармаев
	Заместитель директора по воспитательной работе		В.В. Пнёва
	Главный бухгалтер		Н.И. Нимбуева
	Председатель Студенческого Совета		К.А. Дученкова

Улан-Удэ, 2021 г.

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет общий порядок организации и проведения интеллектуально-познавательной игры «Дневной DozoR» (далее – Игра), направленного на развитие у молодежи интереса к активным играм, обеспечение познавательного и интеллектуального досуга.

1.2. Организатором игры является ГБПОУ «Авиационный техникум»

1.3. Игра посвящена 70-летию ГБПОУ «Авиационный техникум» и сотрудничеству с УУАЗ

## 2. ПРИЗЫ

2.1. Командное награждение:

**1 место:** Сертификат на игру «Пейнтбол»

**2 место:** Сертификат на игру «Прятки в лабиринте»

**3 место:** Сертификат на игру «Веревочная тропа»

Далее по тексту настоящего Положения также «Приз», «Призы».

2.2. Приз в денежном эквиваленте не выдается и замене на другой Приз не подлежит.

2.3. Организатор/ Соорганизатор оставляет за собой право заменить Приз равнозначным призом.

2.4. Призы предоставляются Организатором игры.

2.5. Обязательства Организатора относительно качества Призов игры ограничены гарантиями, предоставленными их изготовителями. Претензии Победителей относительно качества Призов должны предъявляться непосредственно к изготовителям.

2.6. Призы (внешний вид (цвет, размер), дизайн и иные характеристики) могут не совпадать с ожиданиями Участников и могут не соответствовать изображениям таких Призов, содержащимся на рекламно-информационных материалах, призванных информировать потребителей о проведении игры.

2.7. Количество Призов ограничено, дополнительной выдачи Призов Организатором игры не производится.

## 3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Общий срок проведения Игры, включая срок выдачи Призов, с «14» мая 2021 по «24» мая 2021 года включительно, по местному времени.



3.2. Сроки подачи заявки на участие в Игре: - с 00:00:00 ч. «14» мая 2021 по 23:59:59 ч. «18» мая 2021 включительно по местному времени. Подачей заявки будет считаться совершение Участником действий, указанных в разделе 4 настоящего Положения.

## 5. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Первый этап игры проводится 21 мая 2021 года с 15:50 в актовом зале.

Второй этап игры проводится 22 мая 2021 года с 13.00 часов на территории пос. Машзавод.

Старт Игры состоится в ГБПОУ «Авиационный техникум», по адресу: ул. Хоринская, 1г.

## 4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

4.1. Участие в Игре могут принять 1 команда от группы, составом 5 человек, в возрасте от 16 до 19 лет.

4.2. Команда готовит название, удобную форму одежды для участия в игре, мобильный телефон с интернетом.

4.3. Обязательным условием Игры является выполнение правил дорожного движения и техники безопасности.

4.4. Форма одежды во время Игры – спортивная, удобная, обязательно по погоде, дополнительно можно иметь отличительные элементы одежды каждой команды.

4.5. Использование общественного и личного транспорта (автомобиль, скутер, велосипед) во время игры является грубым нарушением.

## 5. ПОРЯДОК И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Для участия команде необходимо подать заявку (приложение 1) до 18 мая 2021 года на электронную почту [krasikova@avia-college-uu.ru](mailto:krasikova@avia-college-uu.ru)

5.2. Этапы игры:

1 этап – Брифинг:

21 мая в актовом зале команды и организаторы встречаются на брифинге для знакомства. На брифинге участники презентуют свою команду, озвучивают ее название. Проходят инструктаж и участвуют в жеребьевке.

2 этап – Прохождение Игры:

Все команды получают первое задание. Задание содержит загадку с зашифрованным местом в городе. В угаданное место нужно прийти, выполнить задание и найти там коды, написанные черным маркером, или белой краской. Коды представляют собой набор из 6 цифр и букв DR. Найденные коды необходимо выслать организаторам в vber. После чего

команда получает новое задание. Время на решение каждой задачи не ограничено, определено только общее время проведения конкурса. Если команда не может угадать место — она может попросить подсказку у организатора. В семи отгаданных местах команды будут ждать Агенты — представители организаторов игры. Они будут давать командам задания, за выполнение которых игроки получают коды. Всего в игре 7 зашифрованных мест, где игрокам предстоит побывать. Все объекты находятся в черте города.

Так же игрокам предстоит выполнить фото-задание (создать фотоснимок, соблюдая условия и критерии); Игра считается оконченной, когда команда отправит «стоп» слово.

3 этап – Подведение итогов: Всего 7 заданий – 7 мест на карте города и одно дополнительное «фотозадание». За каждый найденный и полученный от Агента код команда получает баллы.

Побеждает команда, которая выполнила все задания быстрее всех, заработав при этом наибольшее количество баллов. В случае если 2 и более команды выполнили все задания одновременно, то они получают дополнительное задание. Кто выполняет его первым, тот и побеждает.

#### **6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

Команда - победитель получает приз от организаторов. Остальные команды получают грамоты за участие.



Приложение 1.

Заявка на участие в игре «Дневной Dozor»

Название команды

---

ФИО капитана

---

Контактный телефон капитана (viber)

---

Состав команды:

№ Ф.И. игроков Дата рождения, Контактный телефон (viber)

п/п

1.

2.

3.

4.

5.

С правилами дорожного движения, правилами поведения в общественных местах и положением о проведении интеллектуально-познавательной игры «Дневной дозор» ознакомлены и согласны:

\_\_\_ мая 2021

\_\_\_\_\_  
(ФИО подпись капитана)