МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение

«Улан–Удэнский авиационный техникум»

**(ГБПОУ «УУАТ»)**

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор гбпоу «УУАТ»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.Ю. Налётов

«\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении

**интеллектуальной игры «Авиабатл» на тему «Авиация и космонавтика»**

для авиационных специальностей: «Производство летательных аппаратов»,

«Эксплуатация беспилотных авиационных систем»

Улан-Удэ

2022

|  |  |
| --- | --- |
| **РАССМОТРЕНО** | **СОГЛАСОВАНО** |
| Заведующая кафедрой  «Авиационная техника»  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**М.Е. Паньшина  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. | Руководитель УМР  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ С.Г. Сокольникова  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |

Разработчик:

Назарова В.Д., преподаватель ГБПОУ «Авиационный техникум», канд. пед. наук

Положение о проведении интеллектуальной игры «Авиабатл» на тему «Авиация и космонавтика» содержит цели и задачи игры, условия организации и проведения игры, правила подведения результатов конкурсов, процедуру награждения участников и организаторов конкурса.

Положение может быть рекомендовано преподавателям и студентам для подготовки и проведения внеклассного мероприятия.

1. **Общие положения.**

Интеллектуальная игра «Авиабатл» проводится среди студенческих команд ГБПОУ «УУАТ» (далее – игра) с целью содействия интеллектуальному развитию студентов техникума, расширению их знаний о конструкции летательных аппаратов; по истории авиации и космонавтики.

Задачи:

*Развивающая задача:*

развитие творческих способностей студентов и умения самостоятельно находить материал по теме, обрабатывать его, развитие познавательного интереса к авиации, авиастроению, к истории Улан-Удэнского авиационного техникума, Улан-Удэнского авиационного завода.

*Воспитательная задача:*

работать в команде, эффективно общаться, брать на себя ответственность за работу членов команды;

воспитывать уважение друг к другу, гордость за советских и российских летчиков, космонавтов, учёных, за земляков-авиастроителей; воспитание патриотизма, любви к Родине

*Практическая задача:*

изучение истории авиации, космонавтики, истории Улан-Удэнского авиационного техникума, Улан-Удэнского авиационного завода, приобретение базовых знаний по конструкции летательных аппаратов (самолеты, вертолеты, беспилотные летательные аппараты).

**2. Организаторы игры:** кафедра «Авиационная техника».

**3. Участники игры.**

В игре участвуют сборные команды групп ЛА20-1, ЛА20-2, ЛА20-3, ЭБАС 20. Состав команды - 5 игроков. Помощь в формировании и подготовке команд оказывают кураторы групп и студенты группы ЛА19. В команде выбирается капитан.

На игру приглашаются болельщики по 4 человека из числа студентов 1 курсов: ЛА21-1, ЛА21-2, ПОАТ-21, ЭБАС- 21. Болельщики выбирают команду за которую будут болеть, готовят плакаты, «кричалки». Участвуя в конкурсе в конкурсе «Угадайка» болельщики могут получить грамоту «Самый активный болельщик» и сладкий приз.

**Условия проведения игры**

Игра проводится **12 апреля 2022 года,** начало в 13.45

место проведения: 2 корпус, ул. Севастопольская дом 3, кабинет 2309

**4. Конкурсы:**

* 1. ***Конкурс «Визитная карточка»***

Участники заранее готовят название, девиз, эмблему своей команды, форму одежды (эмблему можно представить в бумажном виде на формате А3 или в электронном виде);. Представляют название, девиз, эмблему команды, капитана и членов команды, рассказывают о своей будущей специальности.

Время выступления – до 3 мин.

Максимальная оценка 5 баллов

Критерии оценки

|  |  |
| --- | --- |
| целостность и единство формы, названия команды, девиза, эмблемы | 1 балл |
| сценическое мастерство | 2 балл |
| содержание, качество, эстетика эмблемы, соответствие заданной теме | 1 балл |
| полнота представление специальности | 1 балл |

***4.2 Конкурс «Разминка»***

Ведущие задают командам вопросы по авиации и космонавтике, а также по истории АО «Улан-Удэнский авиационный завод», Улан-Удэнский авиационный

До начала обсуждения ведущий даёт команду "Время". Время на обсуждение 30 секунд В течение обсуждения игрокам нельзя покидать свои места, пользоваться смартфонами, общаться с кем-либо, кроме игроков своей команды.

Отвечает та команда, капитан которой выбрал категорию, капитан может отвечать сам или назначить отвечающим другого игрока. За правильный ответ присуждается 1 балл.

Если команда отвечает на вопрос неправильно, то отвечает та команда, капитан. который первым поднял руку, затем поочередно третья, четвертая команда. Если ни одна из команд не дала правильного ответа на вопрос, то балл никому не присуждается.

Время выполнения задания - 16 мин.

Максимальная оценка 16 баллов

Критерии оценки

|  |  |
| --- | --- |
| Правильно ответили на вопрос | 1 балл |
| Неправильно ответили на вопрос | 0 баллов |

**4.3.** ***Конкурс «Конструкция летательного аппарата»***

Капитаны команд по жеребьёвке выбирают карточки-задания с изображением летательного аппарата (самолет, вертолет, беспилотник, ракета), командам необходимо определить тип летательного аппарата, обозначить и подписать все основные части летательного аппарата, сдать карточки жюри. Далее изображения ЛА проецируются на экран, капитан или по его указанию один из членов команды называет и показывает основные части летательного аппарата на слайде, после чего на экран проецируются правильные ответы.

Время выполнения задания – 3 минуты. время защиты-1 мин.

Максимальная оценка 5 баллов

Критерии оценки

|  |  |
| --- | --- |
| все части ЛА названы правильно | 5 баллов |
| Правильно названо 70% частей ЛА | 4 балла |
| Правильно названо 30% частей ЛА | 3 балла |

***4.4 Конкурс болельщиков* «Угадайка».**

Ведущие задают загадки болельщикам, отвечает первый, поднявший руку, за каждый правильный ответ ведущие выдают условные денежные знаки «Авионики», болельщик, набравший большее количество побеждает в номинации «Активный болельщик», награждается сладким призом.

. Критерии оценки за правильный ответ-0.5 балла

Максимальное количество баллов

***4.5* *Решение ребусов.***  Команды получают листки с ребусами, по 6 ребусов каждой команде.

Время выполнения задания – 2 минуты.

Максимальная оценка 3 балла

Критерии оценки

|  |  |
| --- | --- |
| 1. ребусов решены верно | 3 балла |
| 4 ребуса решены верно | 2 балла |
| 2 ребуса решен верно | 1 балл |

1. ***Оценивание игры***

Проводит жюри в составе:

Председатель:

1. Паньшина М.Е., зав. кафедрой «Авиационная техника»

Члены:

2. Петрова В.П., преподаватель;

3. Трифонова И.Ф., преподаватель

4. Бородин И., староста гр. 19

5. Корнилов Ю., студент гр. ЛА 19

­­­­­­­­­­­­­­­­­ Жюри оценивает качество проведенных конкурсов, правильность ответов, присуждает очки, заполняет индивидуальные оценочные и сводную ведомости, протокол по результатам игры. Подводит итоги игры в соответствии с установленными критериями.

Команда, получившая наибольшее количество баллов занимает 1 место, считается Победителем игры, награждается дипломом 1 степени, команды, занявшие 2, 3 места считаются призёрами награждаются дипломами 2 и 3 степени соответственно

Капитаны и участники игры награждаются именными сертификатами. Болельщик, набравший большее количество «Авионик» награждается грамотой в номинации «Активный болельщик», члены оргкомитета - студенты, которые готовили и проводили «Авиабатл» получают благодарственные письма.

По завершении конкурса члены жюри высказывают свое мнение о выступлении команд, вручают командам дипломы, участникам конкурса – сертификаты, организаторам –благодарственные письма.

1. **Оформление заявок**

Капитаны команд (2 курс) и старосты групп (1 курс ) до 05.04.2022 подают заявку на участие в игре «Авиабитл» (список участников) по адресу: [nazarorovavd@mail.ru](mailto:nazarorovavd@mail.ru)

Форма заявки

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Заявка на участие в интелектуальной игре **«Авиабатл» на тему «Авиация и космонавтика»** | | |
| группа | | |
| название команды | | |
| состав команды | ФИО | телефон |
| 1. капитан |  |  |
| члены команды |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |
| 5. |  |  |
| 1. (запасной) |  |  |

.